



## ISTITUTO TECNICO STATALE ECONOMICO E TECNOLOGICO

### "ENRICO DE NICOLA"

SETTORE ECONOMICO Amministrazione Finanza e Marketing – Sistemi Informativi Aziendali – Relazioni Internazionali per il Marketing – Turismo

SETTORE TECNOLOGICO: Costruzioni, Ambiente e Territorio – Sistema Moda

CORSO SERALE PER ADULTI: Amministrazione Finanza e Marketing – Sistemi Informativi Aziendali - Costruzioni, Ambiente e Territorio - Sistema Moda

www.denicola.edu.it – [cttd22000n@istruzione.it](mailto:cttd22000n@istruzione.it) - C.M. CTTD22000N – C.F. 90071610878

Via Motta, 87 - 95037 San Giovanni La Punta (CT) – 095-2291205

---

San Giovanni La Punta, 17 gennaio 2025

Circolare n. 196

Agli alunni interessati del Biennio

Ai docenti

Ai coordinatori di classe

Al DSGA

Al personale ATA

Al sito web

Oggetto: **Avvio corso “Scratch per una didattica interattiva, inclusiva e stimolante” - DM 65**

Si rende noto che presso I.T.E.T. “E.De Nicola” – Aula Informatica nr. 1, prenderà avvio il progetto relativo alla potenziamento delle competenze STEM, digitali e di innovazione relativo all’uso di **Scratch per una didattica interattiva, inclusiva e stimolante**.

L’obiettivo del corso è quello di insegnare agli studenti a pensare in modo creativo, imparare a risolvere problemi, sviluppare le capacità logiche e di far capire l'importanza di collaborare con gli altri, tutte competenze fondamentali nella vita di tutti i giorni

**Segue progetto dettagliato del corso.**

Gli studenti interessati alla partecipazione dovranno registrarsi al seguenti link **entro il 31 gennaio 2025**

<https://forms.gle/3XmHNj59Bxbkijs97>

Il corso sarà articolato in 10 incontri, di 2 ore ciascuno, il calendario sarà comunicato successivamente (saranno esclusi i periodi di interruzione delle attività didattiche).

La Dirigente Scolastica

*\*Prof.ssa Elena Anna Giuffrida*

\*Firma sostituita a mezzo stampa ai sensi e per gli effetti dell'art. 3, c. 2, D. Lgs. n. 39/1993.



## ISTITUTO TECNICO STATALE ECONOMICO E TECNOLOGICO

### "ENRICO DE NICOLA"

SETTORE ECONOMICO Amministrazione Finanza e Marketing – Sistemi Informativi Aziendali – Relazioni Internazionali per il Marketing – Turismo

SETTORE TECNOLOGICO: Costruzioni, Ambiente e Territorio – Sistema Moda

CORSO SERALE PER ADULTI: Amministrazione Finanza e Marketing – Sistemi Informativi Aziendali - Costruzioni, Ambiente e Territorio - Sistema Moda

www.denicola.edu.it – [cttd22000n@istruzione.it](mailto:cttd22000n@istruzione.it) - C.M. CTTD22000N – C.F. 90071610878

Via Motta, 87 - 95037 San Giovanni La Punta (CT) – 095-2291205

---

#### Corso di Coding con Scratch

##### **Obiettivo del Corso:**

Il corso di coding con Scratch è progettato per insegnare le basi della programmazione in modo divertente e interattivo. Scratch è una piattaforma visiva che consente agli studenti di creare storie, giochi e animazioni, stimolando la loro creatività e sviluppando competenze logiche e di problem solving.

##### Cosa Imparerai:

#### 1. Introduzione alla Programmazione

- Cos'è la programmazione e perché è importante
- Come i computer "pensano" e "eseguono" i comandi

#### 2. Interfaccia di Scratch

- Esplorare l'ambiente di Scratch
- Capire i blocchi di codice e come combinarli

#### 3. Creazione di Storie Interattive

- Come creare animazioni e raccontare storie interattive
- Utilizzo di personaggi (Sprite) e sfondi

#### 4. Sviluppo di Giochi

- Introduzione ai concetti di logica di gioco
- Creare un gioco semplice con Scratch

#### 5. Animazioni e Musica

- Aggiungere effetti sonori e musica ai progetti
- Creare animazioni fluide con movimenti e transizioni

#### 6. Risolvere Problemi con il Codice

- Pensiero computazionale e come affrontare un problema passo dopo passo
- Debugging: come trovare e correggere errori nel codice

##### Metodologia del Corso:

- **Lezioni pratiche e interattive:** Ogni concetto verrà esplorato attraverso esempi pratici e esercitazioni guidate.
- **Apprendimento basato su progetti:** I partecipanti impareranno costruendo i propri giochi e animazioni, acquisendo esperienza pratica.
- **Collaborazione e condivisione:** Alla fine del corso, gli studenti presenteranno i loro progetti, imparando a lavorare in gruppo e a condividere idee.

##### Destinatari:

- Questo corso è adatto a ragazzi (dai 13-15 anni) che vogliono iniziare a imparare a programmare in un ambiente stimolante e creativo. Non è richiesta alcuna esperienza precedente in programmazione.

##### Durata del Corso:

- **Totale ore:** 20 ore
- **Frequenza:** 2 incontri a settimana di 2 ore ciascuno

##### Perché Partecipare?

- **Divertimento e creatività:** Imparare a programmare divertendosi!
- **Competenze future:** Il coding è una competenza fondamentale per il futuro
- **Accesso gratuito a Scratch:** Scratch è una piattaforma gratuita e accessibile online.